



Dépasse pas 30 !



Nombre de joueurs : 3 ou 4.

Matériel :

- 1 jeu de 52 cartes



But du jeu :

Ne pas dépasser 30 points.

★ Chaque carte vaut le nombre de points indiqués dessus.

- Le valet enlève 1 point.
- La reine enlève 2 points.
- Le roi enlève 5 points.

★ On distribue 4 cartes par joueur.

★ Le premier pose une carte au milieu.

- Il annonce combien de points elle vaut.
- Il pioche une carte dans la pioche.

★ Le joueur suivant pose une carte par dessus.

- Il annonce combien ça fait de point en tout.
- Il pioche une carte dans la pioche.

★ Le premier joueur qui atteint 31 points a perdu !

Dépasse pas 100 !

CE1



Nombre de joueurs : 3 ou 4.

Matériel :

- 1 jeu de 52 cartes



But du jeu :

Ne pas dépasser 100 points.

★ Chaque carte vaut le nombre de points indiqués dessus.

- Le valet vaut +5 ou -5 points.
- La reine vaut +10 ou -10 points.
- Le roi vaut +20 ou -20 points.

★ On distribue 5 cartes par joueur.

★ Le premier pose une carte au milieu.

- Il annonce combien de points elle vaut.
- Il pioche une carte dans la pioche.

★ Le joueur suivant pose une carte par dessus.

- Il annonce combien ça fait de point en tout.
- Il pioche une carte dans la pioche.

★ Le premier joueur qui atteint 101 points a perdu !